

METASYS®

BY JOHNSON CONTROLS

Benutzerhandbuch

Launcher

Version 1.3

[Ausdruck der Online-Hilfe]

Dieses Handbuch und die in ihr beschriebene Software sind durch das Copyright geschützt.
Alle Rechte vorbehalten.

Weder die Software noch die Dokumentation dürfen ohne Einwilligung von Johnson Controls Systems & Service GmbH in irgendeiner Form kopiert, reproduziert, übersetzt oder unter Verwendung elektronischer Systeme vervielfältigt werden.

Copyright 04.2014

Johnson Controls

Systems & Service GmbH

Westendhof 8

D-45143 Essen

Obwohl alle Anstrengungen gemacht wurden, um diese Dokumentation fehlerfrei zu gestalten, kann Johnson Controls Systems & Service nicht für unbeabsichtigte Fehler im Text verantwortlich gemacht werden. Alle Kommentare oder Verbesserungsvorschläge zu diesem Handbuch sollten an die oben genannte Adresse geschickt und der Abteilung Produkt-Support, Dokumentation zugeleitet werden.

Metasys ist ein eingetragenes Warenzeichen der Firma Johnson Controls Inc.

Alle genannten Warenzeichen sind eingetragene Warenzeichen und Eigentum der jeweiligen Firma.

Launcher Hilfe

Bestellzeichen MET-BHB-Launcher
Softwareversion 1.3
Ausgabedatum 19. Dezember 2013
Ersetzt Version vom 17. Juni 2013

Die jeweils aktuelle Version dieses Dokuments finden Sie auf der [QuickLIT-Website](#).

Launcher - Einführung.....	2
Dokumentation zu Launcher.....	2
Launcher - Vorgehensweisen.....	2
Launcher starten.....	3
Neues SMP- oder SCT-Geräteprofil hinzufügen.....	4
Neues Lesezeichenprofil hinzufügen.....	5
Viele neue Geräteprofile hinzufügen.....	6
Vorhandene SMP- oder SCT-Geräteprofilbeschreibung bearbeiten.....	7
Vorhandenes Lesezeichenprofil bearbeiten.....	7
Profile löschen.....	8
Suchfeld verwenden.....	8
Optionen für Launcher definieren.....	8
Ein Gerät starten.....	11
Kontextmenüs verwenden.....	12
Launcher beenden.....	12
Launcher - Fehlerbehebung.....	13



Launcher - Einführung

Willkommen bei der Hilfe zu Launcher Version 1.3 von Johnson Controls.

Dieses Dokument beschreibt die Verwendung von Launcher, einer Softwareanwendung, mit der Sie auf einen Metasys® Server oder einer Automationsstation im Gebäudenetzwerk zugreifen können, unabhängig von deren jeweiligen Softwareversion.

Die wichtigsten Funktionen von Launcher:

- Unterstützt das Starten jeder Version der Site Management Portal (SMP)-Benutzerschnittstelle oder des System Configuration Tools SCT. Unterstützte Benutzerschnittstellen sind: ADS, ADX, NAE und NCE.
Anmerkung: Für Version 5.2 und früher ist die spezielle Java® Runtime-Umgebung (JRE) für die SMP- oder SCT-Softwareversion immer noch auf dem Client-Rechner erforderlich.
- Unterstützt das Starten von Websites, darunter Metasys® Softwareprodukte wie Ready Access Portal und Erweiterte Metasys Berichte; außerdem beliebte Websites wie Google® und Yahoo!®.

Dokumentation zu Launcher

zeigt Dokumente für die Arbeit mit Launcher. [Tabelle 1](#)

Tabelle 1: Dokumentation zu Launcher

Informationen zu	im Dokument	LIT-Nr. oder Bestellzeichen
Installation von Launcher	<i>Installationshandbuch Launcher</i>	<i>MET-BHB-LauncherInst</i>
Komponenten des Metasys® Systems	<i>Produktbeschreibung der Erweiterten Metasys® Systemarchitektur</i>	<i>ADS-ADX-PI</i>
Installation von ADS, ADX und SCT	<i>Englischsprachiger Assistent: ADS, ADX, and SCT Installation and Upgrade Instructions Wizard¹</i>	<i>LIT-12011521</i>

¹ Arbeiten Sie mit dem Assistenten, um Anweisungen für Ihr spezielles System zu erhalten.

Launcher - Vorgehensweisen

Hier finden Sie die Beschreibung der wichtigsten Arbeiten mit Launcher:

- [Launcher starten](#)
- [Neues SMP- oder SCT-Geräteprofil hinzufügen](#)
- [Neues Lesezeichenprofil hinzufügen](#)
- [Viele neue Geräteprofile hinzufügen](#)
- [Vorhandene SMP- oder SCT-Geräteprofilbeschreibung bearbeiten](#)
- [Vorhandenes Lesezeichenprofil bearbeiten](#)
- [Profile löschen](#)
- [Suchfeld verwenden](#)
- [Optionen für Launcher definieren](#)
- [Ein Gerät starten](#)
- [Kontextmenüs verwenden](#)
- [Launcher beenden](#)

Launcher starten

Um Launcher zu starten, machen Sie einen Doppelklick auf das Symbol Launcher (🚀) oder Sie wählen "Programme" > "Johnson Controls" > "Launcher" im Startmenü aus. Der Launcher-Hauptbildschirm wird angezeigt (*Abbildung 1*). Sie können auf alle Vorgänge vom Launcher-Hauptbildschirm aus zugreifen.

Abbildung 1: Launcher-Hauptbildschirm

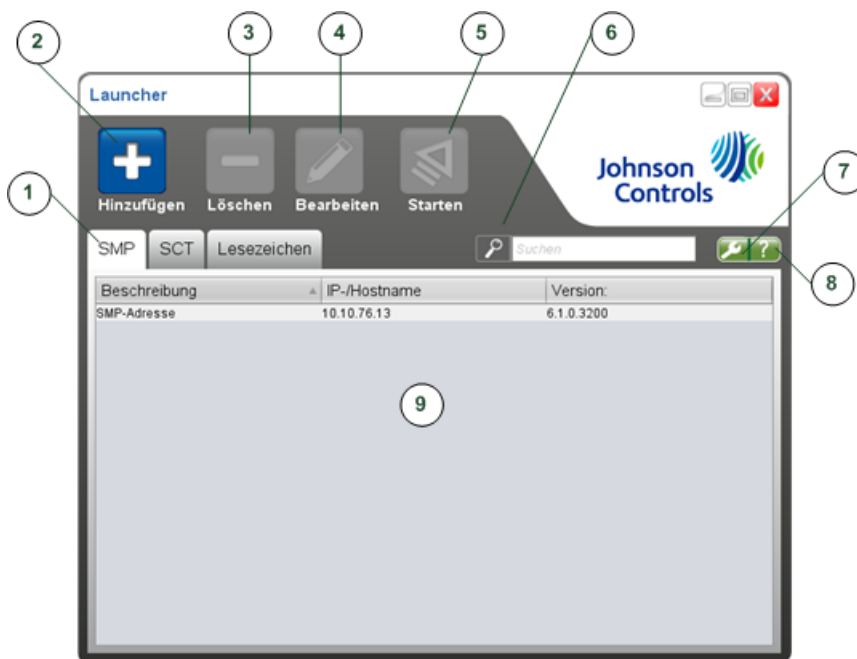


Tabelle 2: Komponenten des Hauptbildschirms

Ziffer	Name	Benutzeraktion
1	Registerkarten	Klicken Sie auf eine Registerkarte, um die darin enthaltenen Profile anzuzeigen. Folgende Registerkarten gibt es: "SMP", "SCT" und "Lesezeichen". Unter Lesezeichen fallen alle Websites, die Sie mit Launcher starten können, darunter das Ready Access Portal, Erweiterte Metasys Berichte oder andere Websites. Die Registerkarte "Lesezeichen" wird erst angezeigt, nachdem Sie mindestens ein Lesezeichen erzeugt haben.
2	Hinzufügen	Klicken Sie hier, um das Dialogfeld "Neu hinzufügen" zu öffnen. Siehe oder .Neues SMP- oder SCT-Geräteprofil hinzufügen Neues Lesezeichenprofil hinzufügen
3	Löschen	Klicken Sie hier, um das Profil für das derzeit ausgewählte Hostgerät zu löschen. Siehe .Profil löschen
4	Bearbeiten	Klicken Sie hier, um das Profil für das derzeit ausgewählte Hostgerät zu bearbeiten. Siehe oder .Vorhandene SMP- oder SCT-Geräteprofilbeschreibung bearbeiten Vorhandenes Lesezeichenprofil bearbeiten
5	Starten	Klicken Sie hier, um die Benutzerschnittstelle für das derzeit ausgewählte Hostgerät zu starten. Siehe .Ein Gerät starten
6	Suchen	Geben Sie die Suchzeichenfolge in dieses Feld ein. Die Suche wird nach Kontext bereits während der Eingabe durchgeführt. Jedes eingegebene Zeichen wird in jeder der drei Spalten der verschiedenen Registerblätter (Beschreibung, IP/Hostname, Version) gesucht.
7	Optionen für Launcher	Klicken Sie hier, um das Dialogfeld "Optionen" anzuzeigen. Siehe .Optionen für Launcher definieren
8	(Online-Hilfe/Über)	Klicken Sie hier, um die Versionsinformationen und eine Schaltfläche zum Starten dieses Hilfedokuments anzuzeigen.
9	Profilliste	Wählen Sie ein Hostgerät aus, um sein Profil zu starten, zu bearbeiten oder zu löschen. Alle Spalten der Profilliste sind sortierbar. Klicken Sie zum Sortieren auf die Spalte.

Neues SMP- oder SCT-Geräteprofil hinzufügen

1. Klicken Sie im Launcher-Bildschirm auf die Schaltfläche "Hinzufügen" (+). Der Bildschirm "Neu hinzufügen" wird angezeigt.
2. Geben Sie eine IP-Adresse oder den Hostnamen ein, und klicken Sie auf "Ermitteln". Launcher sucht im Gebäudenetzwerk nach dem Gerät.

Sobald das Gerät gefunden wurde, erscheint die Meldung Anwendung gefunden und Anwendungsname, Version sowie Standardsprache des Geräts werden auf dem Bildschirm angezeigt. Möglicherweise wird außerdem eine Meldung angezeigt, dass eine Metasys® Aktualisierung erforderlich ist. Diese Meldung besagt, dass eine Aktualisierung der Metasys® Dateien erfolgt, sobald Sie das Geräteprofil speichern.

Wird das Gerät nicht gefunden, wird die Meldung Anwendung(en) nicht gefunden. eingeblendet und folgende Hinweise angezeigt: Überprüfen Sie die Netzwerkverbindungen und Überprüfen Sie die Proxy-Einstellungen unter "Optionen".. Stellen Sie sicher, dass Sie die richtige IP-Adresse bzw. den richtigen Hostnamen eingegeben haben, und geben Sie ggf. erforderliche Proxy-Einstellungen im Fenster "Optionen" ein. Die Proxy-Einstellungen finden Sie unter [Optionen für Launcher definieren](#)

3. Geben Sie eine Profilbeschreibung im Bildschirm "Neu hinzufügen" ein, oder verwenden Sie den Standardbeschreibungsnamen. Dieser Name wird verwendet, um das Gerät auf dem Hauptbildschirm und dem Desktop des Rechners zu identifizieren, falls Sie eine Verknüpfung erzeugen.

Wenn im Gerät SMP und SCT installiert sind, werden separate Einträge für den SMP-Modus und den SCT-Modus angezeigt ([Abbildung 2](#)).

Abbildung 2: Festlegen des SMP/SCT-Profilnamens

HinzufügenBeschreibung		Verknüpfung erzeugen
SMP	☒ 10.9.32.13	☐
SCT	☒ 10.9.32.13	☐

4. Markieren Sie "Hinzufügen", um den Eintrag zu den SMP- und/oder SCT-Profilen auf dem Hauptbildschirm hinzuzufügen. Sie müssen mindestens einmal "Hinzufügen" markieren, damit die Änderungen gespeichert werden. Die Vorauswahl der Kontrollkästchen zum Hinzufügen für SMP und SCT wird im Fenster "Optionen" festgelegt. Details finden Sie in [Optionen für Launcher definieren](#)
5. Klicken Sie auf "Verknüpfung erzeugen", wenn eine Verknüpfung für dieses Profil auf dem Desktop erzeugt werden soll.

Anmerkung:

Sie können die Desktop-Verknüpfung auch später erzeugen, indem Sie mit der rechten Maustaste auf das SMP- oder SCT-Profil im Hauptbildschirm klicken und "Verknüpfung erzeugen" aus dem Kontextmenü auswählen.

6. Klicken Sie auf "Speichern". Das neue Profil wird gespeichert. Der Launcher-Hauptbildschirm wird mit dem neuen Profil auf der Registerkarte "SMP" oder "SCT" angezeigt.

Falls Sie auf "Verknüpfung erstellen" geklickt haben, wird eine Verknüpfung mit der eingegebenen Beschreibung auf dem Desktop angezeigt.

Neues Lesezeichenprofil hinzufügen

1. Klicken Sie im Launcher-Bildschirm auf die Schaltfläche Hinzufügen (+) und dann auf die Registerkarte "Lesezeichen". Der Bildschirm "Neu hinzufügen" wird angezeigt.
2. Geben Sie eine Beschreibung für das Profil ein. Wenn Sie beispielsweise ein Profil für das Ready Access Portal erstellen möchten, könnten Sie hier Mein Ready Access Portal eingeben.
3. Geben Sie die URL für das Profil ein. Dieses Feld akzeptiert alle gültigen Website-Adressen. [Abbildung 3](#)

Abbildung 3: Namen für ein Lesezeichenprofil festlegen

The screenshot shows a dialog box titled "Neu hinzufügen" with a red close button in the top right corner. It has two tabs: "SMP/SCT" and "Lesezeichen", with the latter being selected. Inside the dialog, there are two text input fields. The first is labeled "Beschreibung:" and contains the text "MeinReadyAccessPortal". The second is labeled "URL:" and contains the text "http://10.10.76.13/metasysrap". Below these fields is a checkbox labeled "Verknüpfung erzeugen" which is checked. At the bottom of the dialog are two buttons: "Speichern" and "Abbrechen".

Wenn Sie ein vorhandenes Lesezeichen angeben, wird die Meldung Lesezeichen bereits hinzugefügt eingeblendet.

4. Klicken Sie auf "Verknüpfung erzeugen", wenn eine Verknüpfung für dieses Profil auf dem Desktop erzeugt werden soll.

Anmerkung:

Sie können die Desktop-Verknüpfung auch später erzeugen, indem Sie mit der rechten Maustaste auf das Lesezeichenprofil im Hauptbildschirm klicken und "Verknüpfung erzeugen" aus dem Kontextmenü auswählen.

5. Klicken Sie auf "Speichern". Das neue Profil wird gespeichert. Der Hauptbildschirm von Launcher wird geöffnet und das neue Profil erscheint auf der Registerkarte "Lesezeichen". Falls Sie auf "Verknüpfung erstellen" geklickt haben, wird eine Verknüpfung mit der eingegebenen Beschreibung auf dem Desktop angezeigt.

Viele neue Geräteprofile hinzufügen

1. Schließen Sie Launcher, falls das Programm gerade ausgeführt wird.
2. Navigieren Sie im Windows Explorer zum Verzeichnis in dem die Software Launcher installiert ist. Das Verzeichnis ist je nach Betriebssystem unterschiedlich.

Für Windows XP® oder Windows Server® 2003 R2:

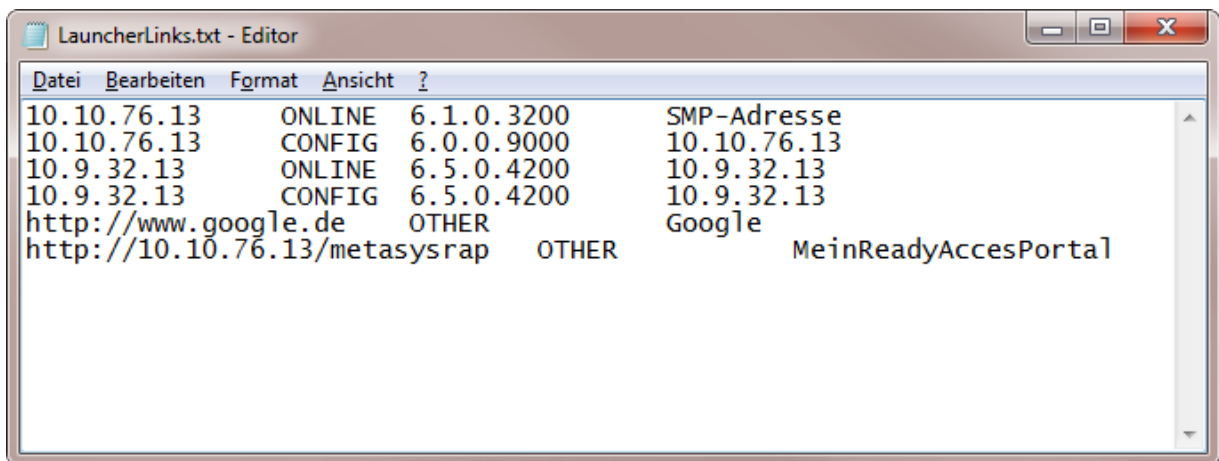
C:\Dokumente und Einstellungen\

Für Windows® 8, Windows® 7, Windows® Server 2012, Windows® Server 2008 oder Windows® Server 2008 R2:

C:\Benutzer\

3. Erzeugen Sie eine Sicherungskopie der Datei LauncherLinks.txt.
4. Öffnen Sie die Datei LauncherLinks.txt mit einem Texteditor. Der Inhalt der Textdatei erscheint ([Abbildung 4](#)).

Abbildung 4: Beispiel einer Textdatei für Launcher



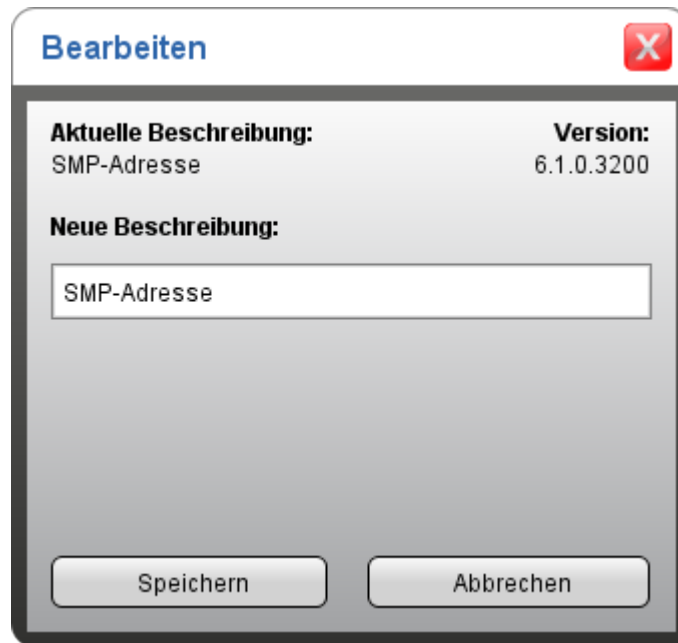
5. Fügen Sie in die Datei LauncherLinks.txt alle Geräte ein, die im Launcher angezeigt werden sollen. Beachten Sie folgende Regeln (<TAB> = Tabulatortaste drücken):
 - Syntax für jeden SMP-Eintrag:
<IP-Adresse oder Hostname><TAB>ONLINE<TAB><Versionsnummer><TAB><Beschreibung>
 - Syntax für jeden SCT-Eintrag:
<IP-Adresse oder Hostname><TAB>CONFIG<TAB><Versionsnummer><TAB><Beschreibung>
 - Syntax für jeden Lesezeicheneintrag:
<URL><TAB>OTHER<TAB><TAB><Beschreibung>
 - Tragen Sie zuerst SMP- und SCT-Geräte ein und anschließend die Lesezeichen.
 - Trennen Sie die einzelnen Elemente durch das Drücken der Tabulatortaste. Für OTHER-Einträge gilt: Drücken Sie einmal die Tabulatortaste nach der URL und zweimal nach dem Wort OTHER.
 - Fügen Sie nach jeder Zeile einen Zeilenumbruch ein.
 - Geben Sie keinen zusätzlichen Text oder Kommentare in diese Datei ein.
 - Sie können in die Datei auch Inhalte aus einer Tabellenkalkulation einfügen. Überprüfen Sie die Syntax der einzelnen Einträge.
6. Klicken Sie auf "Speichern". Die Textdatei wird mit Ihren Einträgen gespeichert.
7. Starten Sie Launcher, und vergewissern Sie sich, dass Ihre Einträge auf den entsprechenden Registerkarten angezeigt werden.

Falls ein leerer Launcher-Bildschirm angezeigt wird, haben Sie einen Fehler in der Textdatei gemacht. Öffnen Sie die Datei LauncherLinks.txt erneut, und beheben Sie den Fehler. Hinweise dazu finden Sie in den Syntaxregeln bei Schritt 5. Falls es erforderlich ist, können Sie auch auf die Sicherungskopie der Datei zurückgreifen, die Sie in Schritt 3 erzeugt haben.

Vorhandene SMP- oder SCT-Geräteprofilbeschreibung bearbeiten

1. Klicken Sie im Launcher-Bildschirm auf die Registerkarte "SMP", wenn Sie ein vorhandenes SMP-Profil, oder auf die Registerkarte "SCT", wenn Sie ein vorhandenes SCT-Profil bearbeiten möchten.
2. Wählen Sie das SMP- bzw. SCT-Profil aus, dessen Beschreibung Sie bearbeiten möchten, und klicken Sie auf die Schaltfläche "Bearbeiten" (✎). Sie können auch mit der rechten Maustaste auf das Profil in der Liste klicken und im angezeigten Kontextmenü "Bearbeiten" auswählen. Der Bildschirm "Bearbeiten" erscheint ([Abbildung 5](#)).

Abbildung 5: SMP- oder SCT-Profil bearbeiten



Bearbeiten

Aktuelle Beschreibung:
SMP-Adresse

Version:
6.1.0.3200

Neue Beschreibung:

SMP-Adresse

Speichern Abbrechen

3. Geben Sie eine neue Beschreibung für das Profil ein.

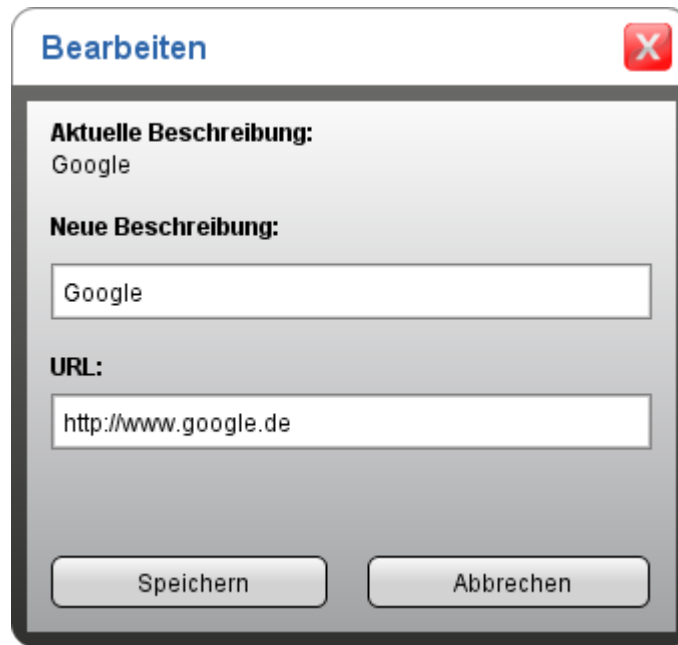
Anmerkung: Sie können die IP-Adresse oder den Hostnamen nicht auf dem Bearbeitungsbildschirm ändern. Für diese Änderung müssen Sie das Profil zunächst löschen und es anschließend erneut hinzufügen.

4. Klicken Sie auf "Speichern". Das Profil wird mit Ihren Änderungen gespeichert und der Launcher-Hauptbildschirm wird mit den vorgenommenen Änderungen angezeigt.

Vorhandenes Lesezeichenprofil bearbeiten

1. Klicken Sie im Launcher-Bildschirm auf die Registerkarte "Lesezeichen". Die Lesezeichenprofile werden angezeigt.
2. Wählen Sie das Lesezeichenprofil aus, das Sie bearbeiten möchten, und klicken Sie auf die Schaltfläche "Bearbeiten" (✎). Sie können auch mit der rechten Maustaste auf das Profil in der Liste klicken und im angezeigten Kontextmenü "Bearbeiten" auswählen. Der Bildschirm "Bearbeiten" erscheint ([Abbildung 6](#)).

Abbildung 6: Lesezeichenprofil bearbeiten



Bearbeiten

Aktuelle Beschreibung:
Google

Neue Beschreibung:

URL:

3. Geben Sie eine neue Beschreibung und URL ein.
4. Klicken Sie auf "Speichern". Das Profil wird mit Ihren Änderungen gespeichert, und der Launcher-Hauptbildschirm wird mit den vorgenommenen Änderungen angezeigt.

Profile löschen

1. Wählen Sie im Launcher-Bildschirm das Profil aus, das Sie löschen möchten, und klicken Sie auf die Schaltfläche "Löschen" (🗑️). Sie können auch mit der rechten Maustaste auf das Profil in der Liste klicken und im angezeigten Kontextmenü "Löschen" auswählen. Die Meldung Möchten Sie wirklich löschen? wird angezeigt.
2. Klicken Sie auf "OK", um das Profil zu löschen, oder auf "Abbrechen", um das Profil zu behalten. Der Launcher-Hauptbildschirm wird aktualisiert und das gelöschte Profil nicht mehr angezeigt.

Anmerkung: Wenn Sie ein Profil löschen, wird die zugehörige Verknüpfung auf dem Desktop nicht entfernt. Um die Verknüpfung zu löschen, klicken Sie mit der rechten Maustaste auf die Verknüpfung, und wählen Sie "Löschen" aus.

Suchfeld verwenden

1. Klicken Sie im Launcher-Bildschirm in das Feld neben dem Suchsymbol (🔍).
2. Geben Sie die Suchzeichenfolge in das Feld ein. Die Suche wird nach Kontext bereits während der Eingabe durchgeführt. Jedes eingegebene Zeichen wird in jeder der drei Spalten der verschiedenen Registerblätter (Beschreibung, IP/Hostname, Version) gesucht.

Optionen für Launcher definieren

Klicken Sie auf das Optionssymbol (⚙️), um das Dialogfeld "Optionen" zu öffnen. Das Dialogfeld "Optionen" zeigt mehrere konfigurierbare Optionen, die das Verhalten des Tools betreffen ([Abbildung 7](#)). Details finden Sie in [Tabelle 3](#)

Abbildung 7: Fenster "Optionen"

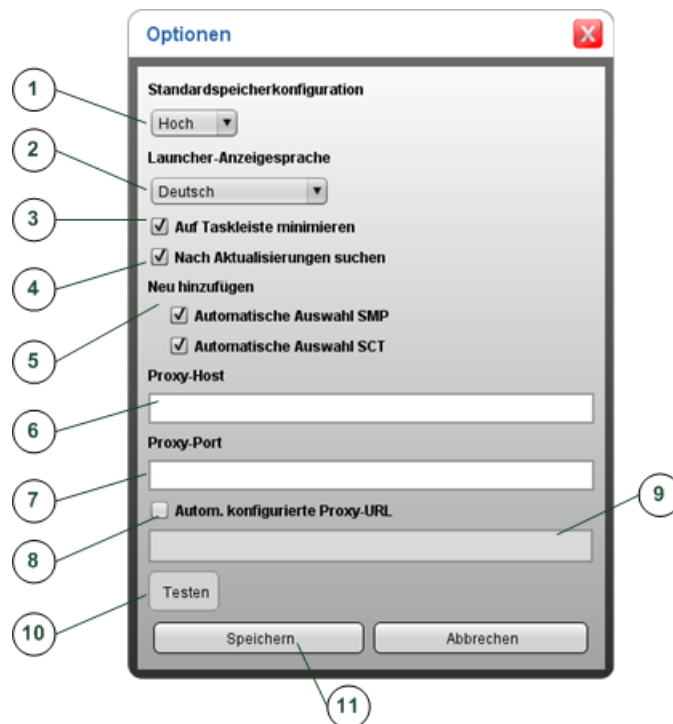


Tabelle 3: Optionen für Launcher definieren

Ziffer	Feld oder Auswahl	Vorgehensweise
1	Standardspeicherkonfiguration	Wählen Sie aus, welche Speicherkonfiguration für das Hostgerät verwendet werden soll. Hoch (1024 kB), Mittel (512 kB), Niedrig (256 kB). "Hoch" ist die voreingestellte Standardspeicherkonfiguration. Die Speicherkonfiguration legt die Speichergröße fest, die der Benutzeroberfläche zugewiesen wird, wenn Sie ein SMP- oder SCT-Profil starten. Falls Sie mehrere SMP-Arbeitssitzungen gleichzeitig öffnen müssen, wählen Sie "Niedrig" aus. Wenn Sie jeweils nur eine SMP-Arbeitssitzung öffnen oder große Grafiken im SMP vorhanden sind, wählen Sie "Hoch" aus.
2	Launcher-Anzeigesprache	Legen Sie fest, in welcher Sprache der Text auf den Bildschirmen und in Benutzermeldungen angezeigt wird. Derzeit stehen 14 verschiedene Sprachen zur Verfügung. Die Standardauswahl ist Englisch.
3	Auf Taskleiste minimieren	Wenn Sie diese Option aktivieren, wird Launcher auf der Taskleiste minimiert, nachdem Sie das Launcher-Fenster geschlossen haben.
4	Nach Aktualisierungen suchen	Wenn Sie die Option aktivieren, überprüft Launcher die Launcher-Website jedes Mal auf aktuelle Software, wenn Sie zu dem Gerät navigieren.
5	Bereich "Neu hinzufügen" Automatische Auswahl SMP Automatische Auswahl SCT	Diese beiden Optionen steuern die Vorauswahl der Kontrollkästchen Hinzufügen, die angezeigt werden, wenn Sie neue SMP- oder SCT-Profile hinzufügen. Wenn Sie zum Beispiel nur "Automatische Auswahl SMP" aktivieren, aber nicht "Automatische Auswahl SCT", dann wird nur das Kontrollkästchen Hinzufügen von SMP beim Hinzufügen eines neue Geräteprofils verfügbar sein.

Tabelle 3: Optionen für Launcher definieren

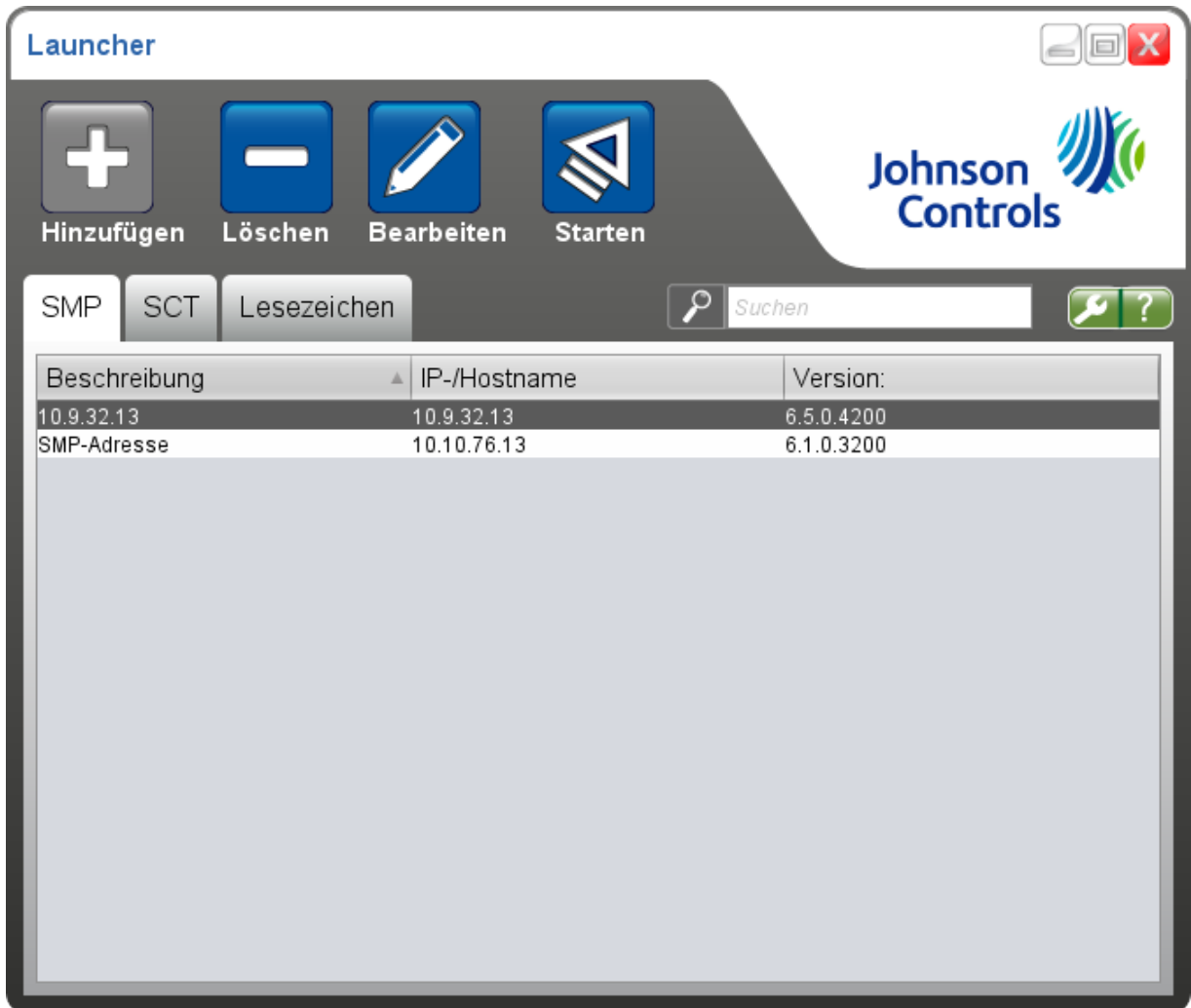
Ziffer	Feld oder Auswahl	Vorgehensweise
6	Proxy-Host ¹	Geben Sie die IP-Adresse oder den Hostnamen des Proxy-Servers im Gebäudenetzwerk an, wenn dieser für den Zugriff auf den SMP- oder SCT-Host erforderlich ist. Lassen Sie dieses Feld leer, wenn kein Proxy-Server verwendet wird. Anmerkung: Launcher verwendet dieselbe Einstellung für den Proxy-Host für alle definierten SMP- und SCT-Hosts.
7	Proxy-Port ¹	Geben Sie hier den vom Proxy-Server verwendeten Port an. Verwenden Sie dieses Feld nur dann, wenn auch ein Proxy-Server angegeben ist. Anmerkung: Launcher verwendet dieselbe Einstellung für den Proxy-Port für alle definierten SMP- und SCT-Hosts.
8	Autom. konfigurierte Proxy-URL ¹	Mit dieser Option geben Sie an, ob für den Zugriff auf das Internet eine automatische Konfigurationsdatei erforderlich ist. Wenn Sie diese Option auswählen, wird das nachfolgende Feld für die Proxy-URL aktiviert und die Felder „Proxy-Host“ und „Proxy-Port“ deaktiviert.
9	Feld <Proxy-URL> ¹	Geben Sie den Speicherort der Datei mit der automatischen Konfiguration ein, die für den Internetzugriff genutzt werden muss. Dieses Feld ist nur verfügbar, wenn die Option "Autom. konfigurierte Proxy-URL" aktiviert wurde. Anmerkung: Launcher verwendet dieselbe automatische Proxy-Konfigurationseinstellung für alle definierten SMP- und SCT-Hosts.
10	Testen	Klicken Sie auf diese Schaltfläche, um die Kommunikation mit dem Proxy-Server zu testen. Die Schaltfläche steht nur zur Verfügung, wenn das Feld für die Proxy-URL ausgefüllt ist.
11	Speichern	Klicken Sie hier, um Ihre Einträge zu speichern.

¹ Launcher verwendet diese Einstellung nicht für Websites, die auf der Registerkarte "Lesezeichen" definiert wurden. Für Websites unter "Lesezeichen" werden die in Ihrem Webbrowser konfigurierten Internetverbindungseinstellungen verwendet.

Ein Gerät starten

1. Klicken Sie im Launcher-Bildschirm auf die Registerkarte "SMP", "SCT" oder "Lesezeichen", um das Gerät bzw. die Website in der Profilliste zu finden. Wählen Sie das Gerät in der Liste aus ([Abbildung 8](#)).

Abbildung 8: Gerät zum Starten auswählen



2. Klicken Sie auf die Schaltfläche "Starten" (🔍). Sie können auch mit der rechten Maustaste auf das Profil in der Liste klicken und im angezeigten Kontextmenü "Starten" auswählen. Der Anmeldebildschirm von Metasys® wird geöffnet.
3. Melden Sie sich beim Metasys® System an.
4. Klicken Sie auf das Symbol X (❌) in der oberen rechten Ecke des Launcher-Hauptbildschirms, um den Launcher zu schließen.

Kontextmenüs verwenden

Falls Sie die Option Auf Taskleiste minimieren aktiviert haben (siehe), wird das Launcher-Symbol in der Windows® Taskleiste angezeigt, sobald Sie den Launcher-Hauptbildschirm minimieren. [Optionen für Launcher definieren](#)

Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf das Launcher-Symbol (), um ein Kontextmenü zu öffnen, mit dem Sie das Tool aufrufen oder SMP-Geräteprofile, SCT-Geräteprofile und per Lesezeichen gespeicherte Websites ([Abbildung 9](#)) starten können.

Abbildung 9: Launcher-Kontextmenü in der Taskleiste

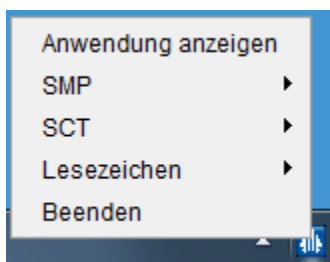


Tabelle 4: Kontextmenü in der Taskleiste

Auswahl	Vorgehensweise
Anwendung anzeigen	Klicken Sie hier, um den Launcher-Hauptbildschirm zu öffnen. Durch einen Doppelklick auf das Launcher-Taskleistensymbol wird der Launcher-Hauptbildschirm ebenfalls geöffnet.
SMP	Wählen Sie diese Option, um die Liste der SMP-Geräteprofile anzuzeigen, die Sie starten können. Diese Liste entspricht den in Launcher definierten SMP-Profilen. Klicken Sie auf ein SMP-Profil, um das entsprechende Gerät zu starten.
SCT	Wählen Sie diese Option, um die Liste der SCT-Geräteprofile anzuzeigen, die Sie starten können. Diese Liste entspricht den in Launcher definierten SCT-Profilen. Klicken Sie auf ein SCT-Profil, um das entsprechende Gerät zu starten.
Lesezeichen	Wählen Sie diese Option, um die Liste der per Lesezeichen gespeicherten Websites anzuzeigen, die Sie starten können. Diese Liste entspricht den in Launcher definierten Lesezeichenprofilen. Klicken Sie auf ein Lesezeichenprofil, um den Webbrowser zu starten und zur hinterlegten Webseite zu gelangen.
Beenden	Klicken Sie hier, um die Launcher-Anwendung zu schließen und das Launcher-Symbol aus der Taskleiste zu entfernen.

Launcher beenden

Klicken Sie auf das Symbol X () in der oberen rechten Ecke des Launcher-Hauptbildschirms, um Launcher zu schließen. Falls Launcher gerade minimiert ist, klicken Sie mit der rechten Maustaste auf das Launcher-Symbol () in der Windows® Taskleiste und wählen dann **Beenden** aus.

Launcher - Fehlerbehebung

Nutzen Sie , um Probleme mit Launcher zu beheben. [Tabelle 5](#)

Tabelle 5: Fehlerbehebung

Problem oder Benutzermeldung	Situation
Anwendung(en) bereits in der Liste	Launcher kann dieses Gerät nicht hinzufügen, da bereits ein Profil für das Gerät definiert wurde. Wenn Sie das Profil bearbeiten möchten, wählen Sie es aus und klicken Sie auf "Bearbeiten".
Anwendung(en) nicht gefunden	Launcher kann das Metasys® Gerät im Netzwerk mit der angegebenen IP-Adresse oder dem Hostnamen nicht erreichen. Senden Sie einen Befehl Ping an das Gerät, um zu überprüfen, ob es online ist.
Kommunikationsfehler <Hostname oder Adresse> ist für <Hosttyp> nicht verfügbar.	Die Kommunikation mit dem SMP- oder SCT-Gerät kann nicht hergestellt werden oder wurde unterbrochen. Vergewissern Sie sich, dass das Gerät online ist und von Ihrem Rechner darauf zugegriffen werden kann.
Eine Verknüpfung mit diesem Namen ist bereits vorhanden. Möchten Sie sie ersetzen?	Auf dem Desktop Ihres Rechners ist bereits eine Verknüpfung für dieses Profil vorhanden. Klicken Sie auf "OK", um die Verknüpfung zu ersetzen, oder auf "Abbrechen", um die vorhandene Verknüpfung beizubehalten.
Das Profil wurde nicht gespeichert	Aus irgendeinem Grund wurde das Profil nicht gespeichert. Versuchen Sie es erneut.
Kommunikationsfehler "<Hostname oder IP-Adresse>" ist für <SMP oder SCT> nicht verfügbar) Überprüfen Sie die Netzwerkverbindungen. Proxy-Einstellungen im Fenster "Optionen" überprüfen	Launcher konnte den SMP- oder SCT-Host nicht erreichen. Überprüfen Sie, ob die Proxy-Einstellungen im Fenster "Optionen" korrekt sind. Siehe Optionen für Launcher definieren Launcher verwendet dieselbe Proxy-Host-Einstellung für alle in der Profilliste definierten SMP- und SCT-Hosts. Falls die Profilliste aus mehreren Systemen an verschiedenen Gebäudestandorten besteht, die Proxyserver verwenden, müssen Sie die Proxy-Einstellung ändern bzw. überprüfen, bevor Sie eine Verbindung zum jeweiligen Standort herstellen.
Die folgende Meldung wird angezeigt, wenn Sie die SMP-Benutzerschnittstelle oder SCT von Launcher aus starten: JRE konnte nicht erzeugt werden	Die Speicherkonfiguration erfordert eine andere Einstellung. Klicken Sie im Launcher-Bildschirm auf das Symbol für Optionen, und ändern Sie die Einstellung bei "Standardspeicherkonfiguration" von "Hoch" auf "Mittel".